**Descrizione regolamento gioco  
PROGRAMMA FINALE DI INFORMATICA  
Progetto di Informatica  
Francesco Di Lena  
Classe 3a F   
A.S. 2020-2021   
I.T.I “Ferruccio Viola”**

**Il Labirinto**

Il Labirinto è un gioco in cui si può giocare da 1 a 4 giocatori: nel caso in cui ci siano meno di 4 giocatori la sfida avviene contro il computer. Esso presenta un tabellone in cui ci sono quattro labirinti distribuiti per ogni giocatore: ognuno di questi è diviso in 30 caselle, in cui si possono trovare degli oggetti che lo avvantaggiano, lo svantaggiano, oppure non ci sono proprio. Vince il primo giocatore che riesce a raggiungere il forziere del tesoro e lo porta via con sé.

**Oggetti**

**Oggetti sempre presenti**

1. Partenza pedine
2. Chiave per aprire il forziere
3. Forziere del tesoro

**Oggetti che aiutano**

1. Genio della lampada, sceglie se tornare indietro
2. Fata
3. Civetta
4. Leone amico

**Oggetti che non fanno nulla**

1. Scarabeo;
2. Geco;
3. Ragno;
4. Falena;

**Oggetti che incrementano il punteggio**

1. Spada
2. Anello
3. Sacco con denari d’oro
4. Smeraldo
5. Corona
6. Candelabro
7. Libro magico
8. Mappa
9. Elmo

**Oggetti che ostacolano il percorso**

1. Fantasma
2. Topo;
3. Drago
4. Teschio
5. Pipistrello

Arrivo: Forziere del tesoro